

南の風 For Junior 196

南部地区ミニバスケットボール連盟

会長 藤原 敬一

195の続きです。パニッシュメント（代償を払わせること）について付け加えます。

例えば、ピック&ロールに対してディフェンスがハードショウ（スクリナーのディフェンスがユーザー<ボールマン>の動きを抑えるためにコースに出てくるディフェンスのこと）をしてきたときなどは、スクリナーにダイブのチャンスが生まれることになり、そこを軸に攻めることが、すなわち**相手に代償を払わせることになる**のです。そこを突くことができなければ、相手にいいところ取りをされてしまいます。バスケットボールはそのような関係性がいたるところにあるスポーツであることを、考えておいてほしいと思います。

195で説明したアライメントで説明を加えます。左エルボーの延長上にボールマン①、ボールサイドのコーナーに③、逆サイドのウイングに②という状態です。それぞれのオフェンスプレーヤーの距離はダブルギャップです。ボールマンからのパスが来たら、ディフェンスの対応によってシュート、カウンター1対1、ダイブ（バックカット）というパニッシュメントとしての選択肢があります。**オフボールプレーヤーが「自分のディフェンスがヘルプに行ったら自分が攻める」という感覚**を持ち合っていると、「ヘルプされた」という消極的な感覚ではなく、「**ヘルプは次のチャンス**」というようにヘルプを積極的に捉えることができます。自分のディフェンスがヘルプに行くかどうかを察知し、ヘルプした瞬間に「よし来た！チャンスだ！！」（代償を払わせることができる）というマインドセット（考え方、物事の見方）が大切です。

ボールマンはスコアスプレーでヘルプディフェンスを見極め、自分が攻めるのかパスアウトをするのかを判断しますが、**ボールマン以外の4人のオフボールプレーヤーはボールマンのスコアスプレーがうまくいくように、ダブルギャップの巧妙なポジショニングで顔を出すことが重要**になります。

🌟 巧妙なポジショニングで顔を出す

“巧妙な”ポジショニングについて、コーナーのポジショニングを例に説明します。効果的なポジショニングのためにコーナーを使用することはよく見られますが、ただコーナーにいるだけでは不十分です。自分のディフェンスの位置やボールマンの状況に合わせて、巧妙にポジショニングすることで、優位性を獲得することができます。

具体的に説明します。ゴールに向かって右エルボーの延長上にボールマン①、逆サイドのコーナーに味方の②がいるとします。②のディフェンダーは、ゴール下（フォーム）の辺りで守ります。ボールマン①が右ドリブルで右エルボーからペイントドライブした場合、②は1m位リフトします。ボールマンからのパスコースを広げるためです。

コーナーのディフェンスが①のキックアウトパス（スプレーパス）を警戒して、①と②のパスコースに立っているときは、②はバックカット（ディフェンスの裏を突く）します。

コーナーのディフェンスがノーヘルプで①がシュートを打てずに、逆サイドへドリブルアウトなら、②はミドル方向にカッティングして①からのハンドオフやディッシュパスに合わせます。次号にします